

16/12/68

SINTRENSE, 2 - PORTIMONENSE, 2

OS FAVORES DA SORTI PARA OS ALGARVIOS

A equipa de Sintra, que se apresentou completamente remodelada, exibiu-se num plano muito aceitável. Sem grandes primores táticos, bola recebida bola passada e com rapidez de processos, deixou bem

impressonada a assistência, que há muito esperava o seu ressurgimento.

No entanto e embora o seu domínio fosse constante, não conseguiu a almejada vitória, mercê da falta de uma pontinha de sorte na conclusão de magnificas jogadas atacantes e nos lances em que os visitantes alcançaram os dois golos.

O Portimonense não esteve à altura dos seus pergaminhos no que respeita a jogo de ataque; no entanto, a defensiva, se bem que ultrapassada muitas vezes pelos avançados locais, actuou unida como um bloco, embora bafejada em alguns lances pela fortuna.

A equipa local agradou por

completo como conjunto e visitantes, Luz, Daniel e Arquimínio foram os melhores.

Excelente trabalho de Manuel Fortunato, de Évora, na arbitragem.

FERNANDO GOMES

15/12/68

SINTRENSE, 2 PORTIMONENSE, 2

Jogo no Campo Soares Barreto, sob a arbitragem de Manuel Fortunato, de Évora.

SINTRENSE — Alberto; Valente, Pardal, Madeira e Silvino; Rocha e José João; Quaresma, Dias, Roque e Marquitos.

PORTIMONENSE — Daniel; Lino, Marujo, Celestino e Arquimínio Hélio e Pacheco; Ramos, Pinho, Luz e Carlos Pereira.

O Sintrense iniciou o jogo ao ataque, pertencendo-lhe o domínio nos primeiros minutos. Após o primeiro quarto de hora, Hélio, magoado, foi substituído por Rebelo, na equipa algarvia. Os locais continuaram ao ataque e após três cantos sucessivos Dias conseguiu, aos 25 minutos, o primeiro golo.

Ao terminar da primeira parte, Ramos atirou a bola a cair sobre a baliza do Sintrense e Alberto não conseguindo segurar o esférico, consentiu o tento do empate.

Ao intervalo: 1-1.

No segundo tempo o jogo manteve-se equilibrado e aos 21 minutos Pardal fez 2-1 para o Sintrense.

Dois minutos depois o Portimonense estabeleceu a igualdade, resultado que se manteve até ao final.